



Adquisición y procesamiento de imágenes de alta cadencia para la generación de curvas de luz en el contexto del proyecto TAOS-II

Tutores: Joel Castro y Mauricio Reyes

Estudiante: Antonio De La Cruz Carrillo

Motivación: TAOS-II

Imágenes de alta cadencia.

Distorsiones debido a la variación atmosférica y la naturaleza del CCD.

Bajo SNR (*signal to noise ratio*).

Necesitamos un procesamiento automático.



Fotografía: propia

Fondo: European Southern Observatory

TAOS-II

3 telescopios.

Diámetro de 1.3 m.

Campo de 2.3° cuadrados.

10 000 estrellas a 20 Hz.

250 TB por noche.

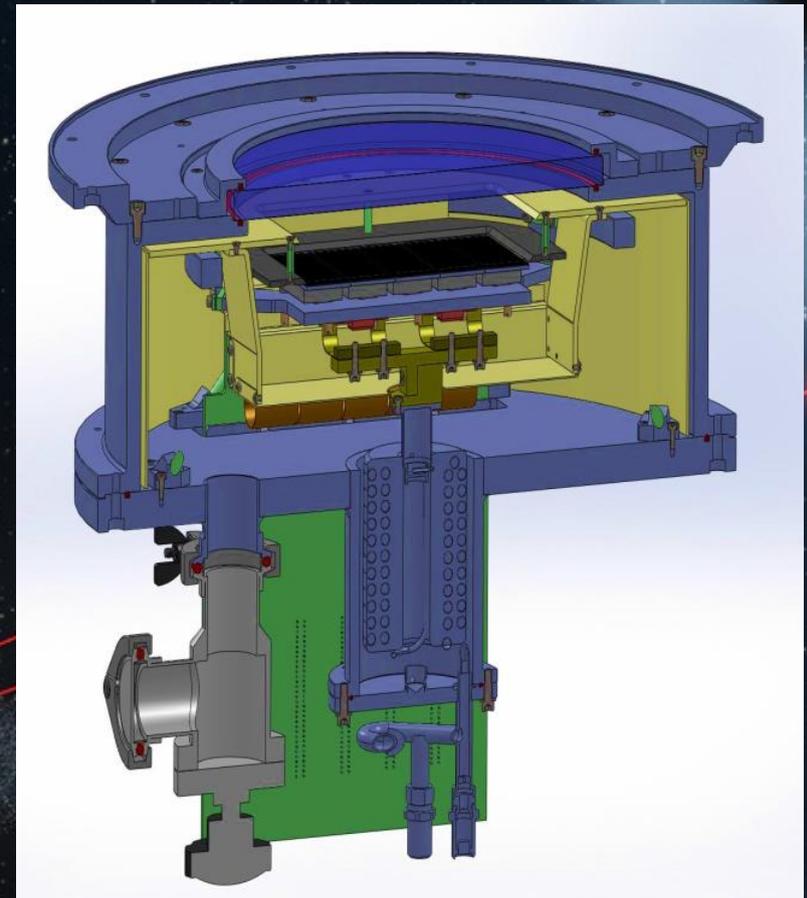


Imagen: Joel Castro

Fondo: European Southern Observatory

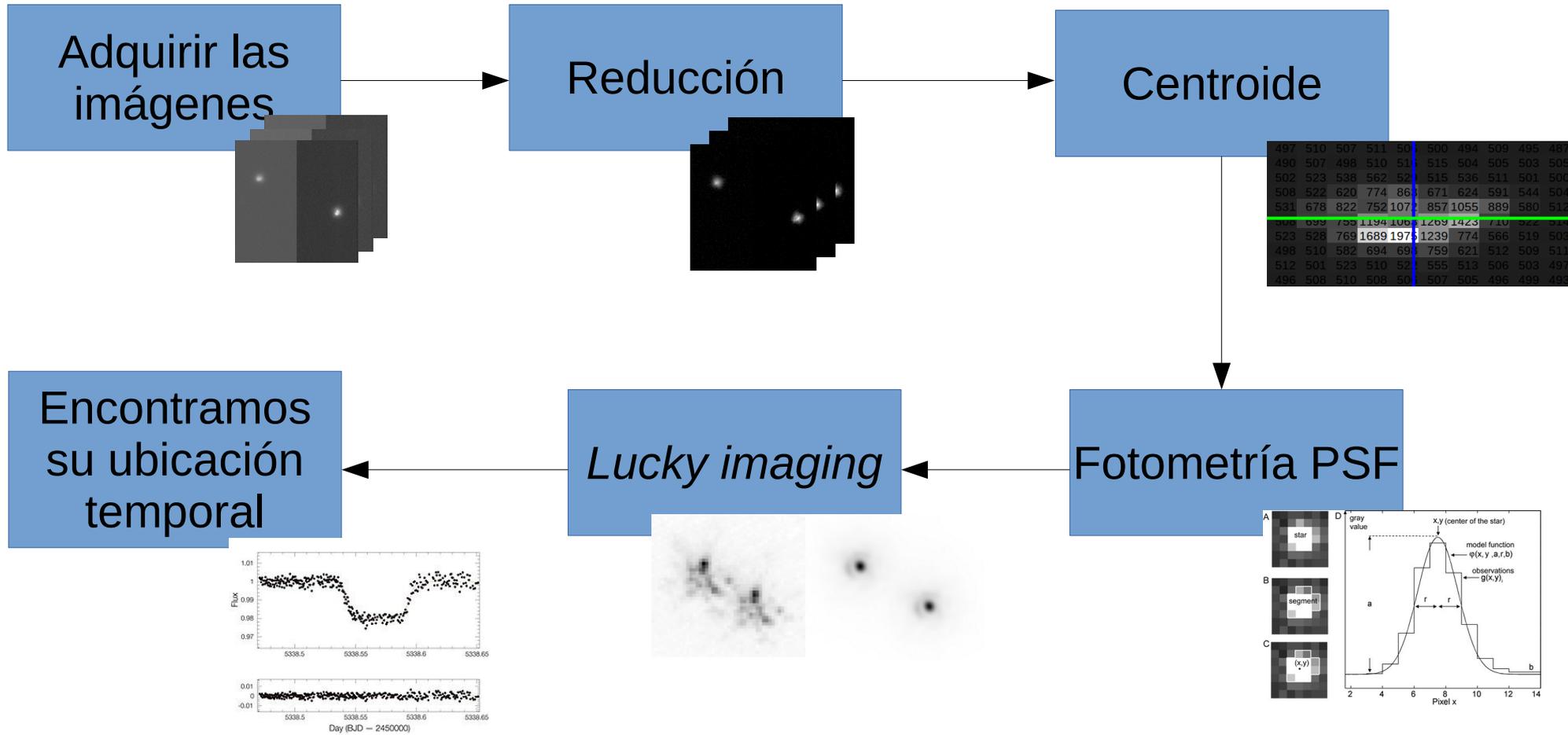
Objetivos generales

- Mejorar el SNR en las curvas de luz.
- Mejorar la resolución en imagen limitada por escala de placa.

Objetivos personales

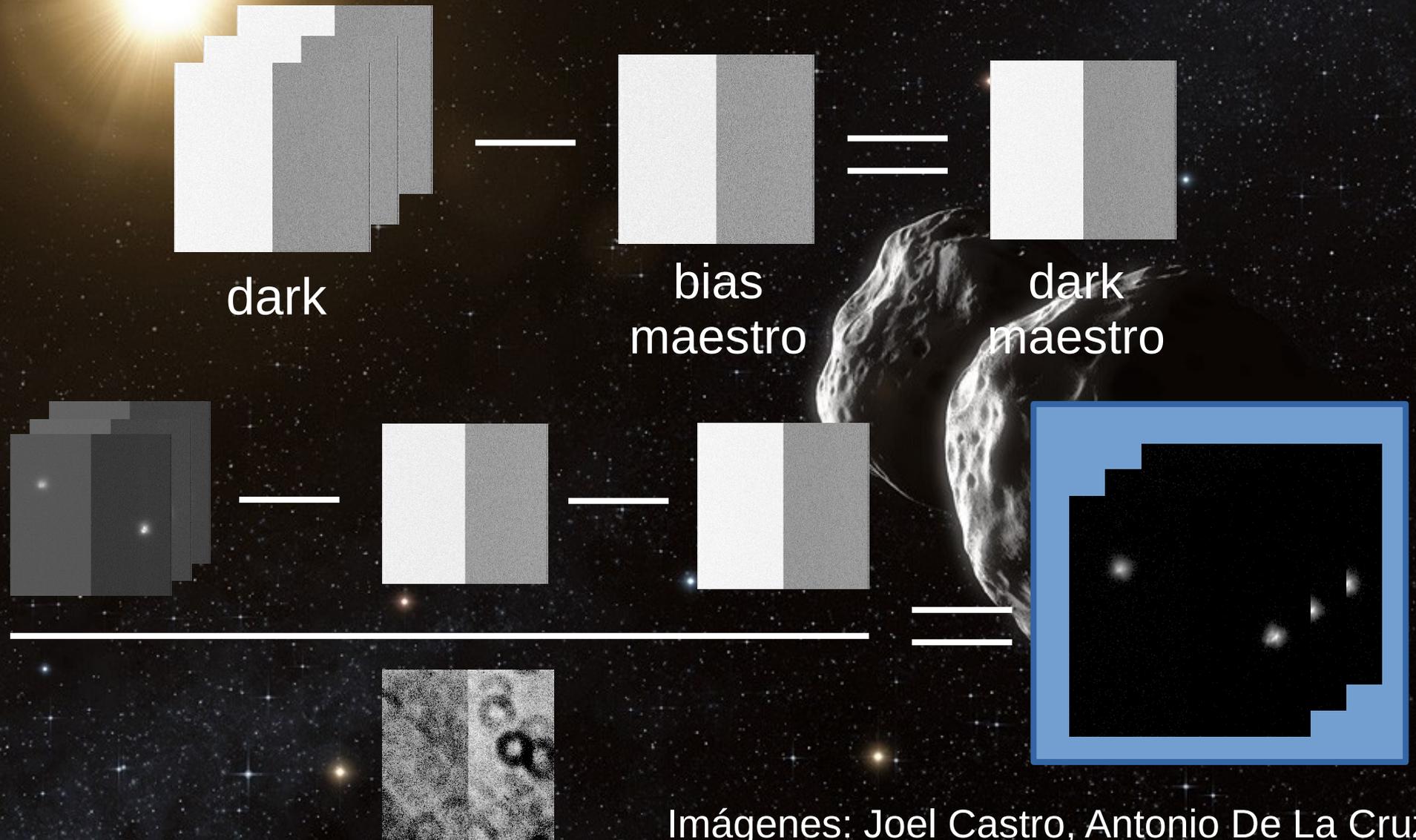
- Conocer el funcionamiento del CCD para el proyecto TAOS-II.
- Crear un software que permita generar una curva de luz a pesar de las aberraciones en las imágenes capturadas por el CCD.

Metodología



Reducción

$$Z_{xyt} = \frac{I_{xyt} - B_{M_{xy}} - D_{M_{xy}}}{F_{N_{xy}}}$$

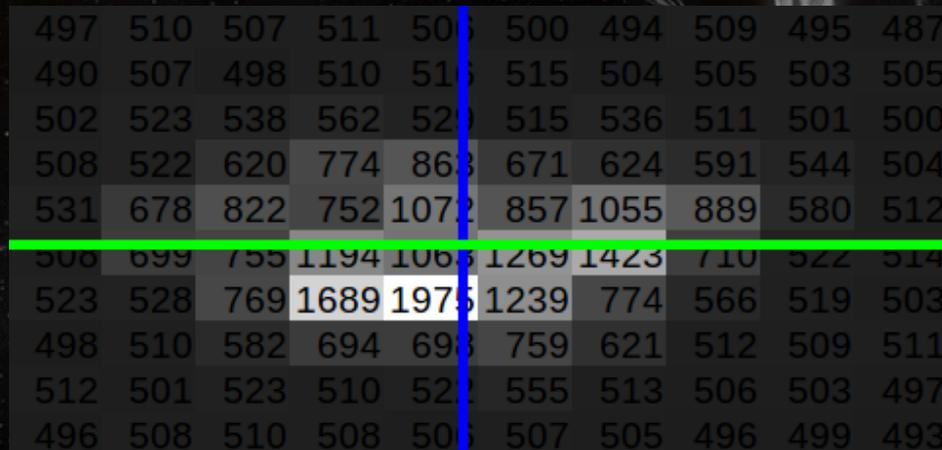


Imágenes: Joel Castro, Antonio De La Cruz
Fondo: European Southern Observatory

Centroide

- Se toman los valores de una estrella en un área definida.
- Por descomposición geométrica:

$$x_c = \frac{\sum_i^n x_i v_i}{\sum_i^n v_i}, \quad y_c = \frac{\sum_i^n y_i v_i}{\sum_i^n v_i}$$



497	510	507	511	508	500	494	509	495	487
490	507	498	510	513	515	504	505	503	505
502	523	538	562	529	515	536	511	501	500
508	522	620	774	868	671	624	591	544	504
531	678	822	752	1072	857	1055	889	580	512
508	699	755	1194	1068	1269	1423	710	522	514
523	528	769	1689	1975	1239	774	566	519	503
498	510	582	694	698	759	621	512	509	511
512	501	523	510	523	555	513	506	503	497
496	508	510	508	508	507	505	496	499	493

Imagen: Joel Castro, Antonio De La Cruz
Fondo: European Southern Observatory

Fotometría PSF

- *Point spread function.*
- Un criterio posible para *lucky imaging*.
- Se utiliza para valorar el estado de un *frame*.
- Se deben valorar en ambas dimensiones.

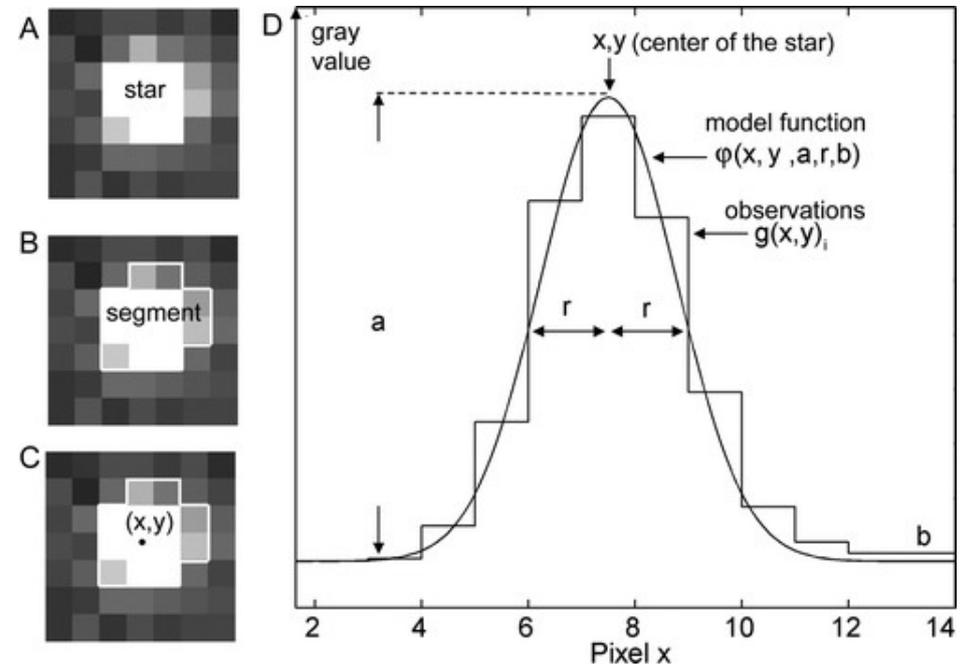
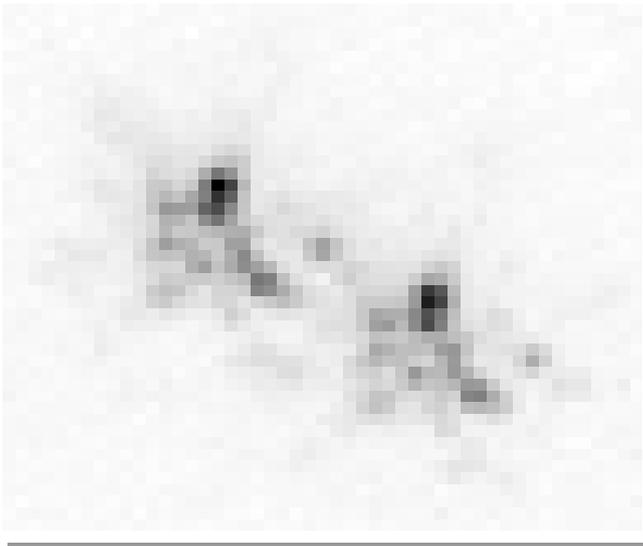
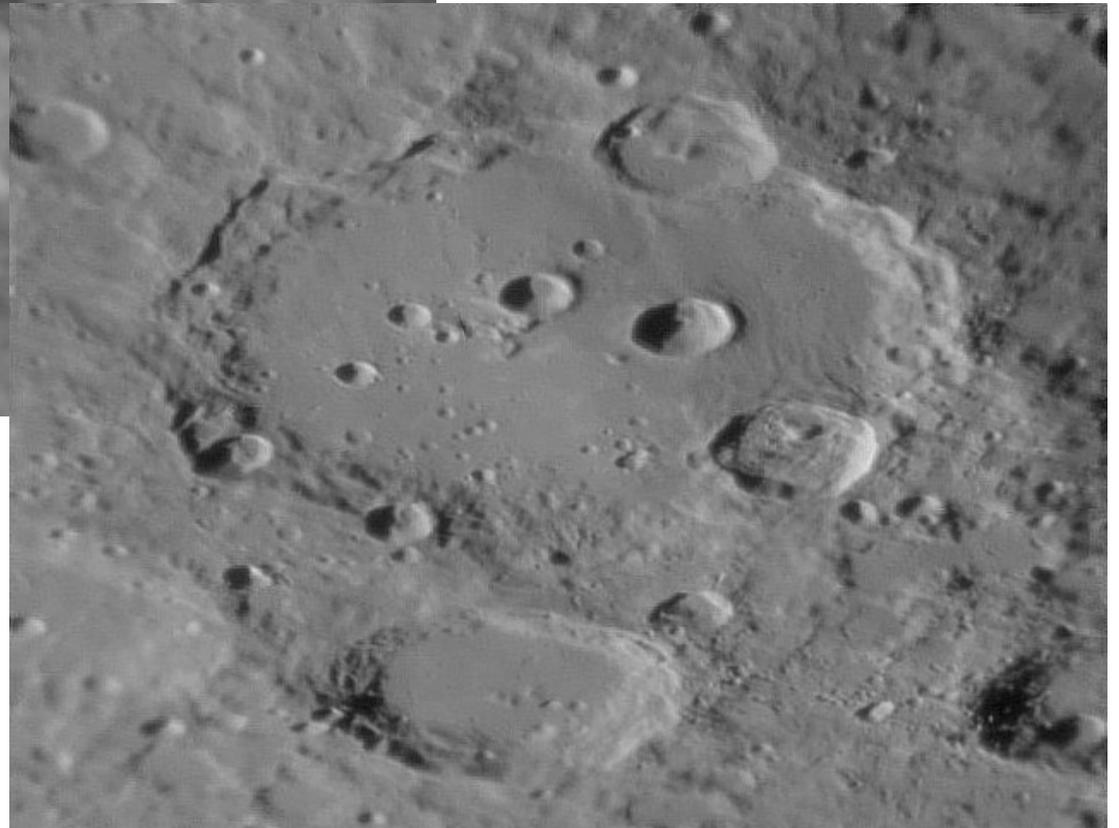


Imagen: American Society of Civil Engineers

Lucky imaging

- Seleccionar las mejores imagenes por PSF.
- Obtener los valores de las estrellas.
- Generar una curva de luz.





University of Cambridge, Institute of Astronomy, *Lucky Imaging*, 28 de septiembre de 2016.
<http://www.ast.cam.ac.uk/research/lucky>

El programa

C++ con la biblioteca cfitsio compilado en Linux (Ubuntu 16.04).

Programación modular con clases.

Documentación Doxygen.

```
164
165
166 /* ***** Class ***** */
167 /*! @class t_datos
168 * Guarda todos los valores de un fits en una matriz de tres dimensiones.
169 * SI DESEAS MODIFICAR EL CÓDIGO: las imágenes fits empiezan en la esquina
170 * inferior izquierda con la posición x=1, y=1. Las matrices en C++ comienzan en
171 * la posición [0][0]. Esto debe tomarse en cuenta si para manipular el código
172 * de esta clase. Pero las peticiones de datos se devuelven en posiciones de
173 * fits. Ejemplo: si el valor máximo está en el pixel (100, 200) del frame 10
174 * del fits, el valor se almacenará en la posición [99][199][9] de la matriz,
175 * pero eso es de manera privada, para obtener este valor se trabajará como si
176 * del fits se tratara, debes llamar método getValor(100, 200, 10) y para
177 * cambiarlo debes llamar al método setValor(valor, 100, 200, 10).
178 */
179 class t_datos
180 {
181 private:
182     double ***matriz;          /// Matriz con todos los datos
183     long dimensiones[3];      /// Dimensiones del "cubo" (frame, fila, pixel)
184     bool verbose;            /// Modo verbose, diagnóstico de errores
185     int bitPix,              /// Tipo de dato que guarda el archivo fits
186         ancho,               /// Ampliación al encontrar una posible estrella para calcular su centroide
187         borde;              /// El borde segurado de los frames
188     bool dividido;          /// Pantalla dividida a la mitad izquierda y derecha
189     float tolerancia;       /// Tolerancia para el brillo de una estrella.
190
191     vector<t_xy> buscaCandidatos(const long i);
192     vector<t_xy> agrupaCandidatos(const long i, vector<t_xy> _candidatos);
193 protected:
194 public:
195     /// Constructores
196     t_datos();
197     t_datos(const char *_archivo, long _frames);
198     t_datos(long _x, long _y, long _t, int _bitPix, double _valor, bool _dividido);
199
200     ...
201     ...

```

```
datos.hpp - Code::Blocks 16.01
datos.hpp - Code::Blocks 16.01
File Edit View Search Project Build Debug wxSmith Tools Tools+ Plugins DoxyBlocks Settings Valgrind Help
datos.hpp - Code::Blocks 16.01
File Edit View Search Project Build Debug wxSmith Tools Tools+ Plugins DoxyBlocks Settings Valgrind Help
datos.hpp x procesoss.hpp x test.cpp x
31 808
31 809
31 810 1170
31 811 1171 VER cout << " Añadiendo la segunda matriz..." << endl;
31 812 1172 for (long i = 0; i < _fits.dameDimension(DIM_Z); i++)
31 813 1173 for (long j = 0; j < dameDimension(DIM_X); j++)
31 814 1174 for (long k = 0; k < dameDimension(DIM_Y); k++)
31 815 1175     pNuevaMatriz[i + dameDimension(DIM_Z)][j][k] = _fits.dameValor(j + 1, k + 1, i + 1);
31 816 1176
32 817 1177 VER cout << " Ok." << endl;
32 818 1178
32 819 1179 VER cout << " Redirigiendo memoria..." << endl;
32 820 1180 free(matriz);
32 821 1181 matriz = pNuevaMatriz;
32 822 1182 pNuevaMatriz = nullptr;
32 823 1183 VER cout << " Ok." << endl;
32 824 1184
32 825 1185     dimensiones[0] = lFrames;
32 826 1186 }
33 827 1187 else
33 828 1188 {
33 829 1189     cout << ROJO << "ERROR: " << VERDE << "No se pueden concatenar fits de dimensiones distintas: (" <<
33 830 1190     dameDimension(DIM_X) << ", " << dameDimension(DIM_Y) << ") << ( " <<
33 831 1191     _fits.dameDimension(DIM_X) << ", " << _fits.dameDimension(DIM_Y) << ") " << NORMAL << endl;
33 832 1192     iEstado = 1;
33 833 1193 }
33 834 1194
33 835 1195 VER cout << VERDE << "     ** Termina concatenado **" << NORMAL << endl;
33 836 1196
34 837 1197 return iEstado;
34 838 1198 }
34 839 1199
34 840 1200
34 841 1201 /* * * * * * Overloaded Operators * * * * * */
34 842 1202
34 843 1203 // !!!
34 844 1204 void t_datos::ponBitPix(int _bitPix)
34 845 1205 {
34 846 1206     bitPix = _bitPix;
34 847 1207 }
35 848 1208
35 849 1209
35 850 1210 #endif // __HELIX_DATOS__
35 851 1211
```

```

«enum»
e_dim
DIM_X
DIM_Y
DIM_Z

```

```

«typedef»
t_centroides

```

```

«typedef»
t_centros

```

```

t_xy
+ x : long
+ y : long
+ t_xy()
+ distancia( a : t_xy, b : t_xy ) : double

```

```

t_xy_f
+ x : double
+ y : double
+ t_xy_f()
+ distancia( a : t_xy_f, b : t_xy_f ) : double

```

```

t_datos
- matriz : double***
- dimensiones : long
- verbose : bool
- bitPix : int
- ancho : int
- borde : int
- dividido : bool
- tolerancia : float
- buscaCandidatos( i : const long ) : vector< t_xy >
- agrupaCandidatos( i : const long, _candidatos : vector< t_xy > ) : vector< t_xy >
+ t_datos()
+ t_datos( _archivo : const char*, _frames : long )
+ t_datos( x : long, y : long, t : long, bitPix : int, valor : double, _dividido : bool )
+ leeValores( _archivo : const char*, _frames : long ) : int
+ guardaValores( _archivo : const char* ) : int
+ ponVerbose( _verbose : bool )
+ ponValor( _x : long, _y : long, _t : long, _valor : double )
+ ponTolerancia( _tolerancia : float )
+ ponAmpliacion( _ampliacion : int )
+ ponBorde( _borde : int )
+ ponDividido( _dividido : bool )
+ ponBitPix( _bitPix : int )
+ dameMayor( _posicion : long*, _frame : long ) : double
+ dameMayor( _frame : long ) : double
+ damePromedio( _frame : long ) : double
+ damePromedio( _x : long, _y : long ) : double
+ damePromedio() : t_datos
+ dameMediana( _x : long, _y : long ) : double
+ dameMediana() : t_datos
+ dameValor( _x : long, _y : long, _t : long ) : double
+ dameDimension( _dimension : e_dim ) : long
+ dameCentros( _frame : long ) : vector< t_xy >
+ dameCentroides( _frame : long ) : vector< t_xy_f >
+ dameCentros() : t_centros
+ dameCentroides() : t_centroides
+ suma( _filtro : t_datos ) : int
+ resta( _filtro : t_datos ) : int
+ multiplica( _filtro : t_datos ) : int
+ divide( _filtro : t_datos ) : int
+ suma( _constante : double )
+ resta( _constante : double )
+ multiplica( _constante : double )
+ divide( _constante : double )
+ concatena( _fits : t_datos ) : int

```

Uso futuro: óptica adaptativa



Video: European Southern Observatory

Conclusiones

- Se creó un sistema automatizado para la reducción de los archivos fits.
- Se identifican los centroides de las estrellas para poder realizar un *lucky imaging* en base al PSF.
- Posteriormente se puede utilizar las funcionalidades para óptica adaptativa.

Preguntas

Gracias